

DME8i-ES / DME8o-ES / DME4io-ES

Processeurs de traitement et de mixage pour réseau audionumérique



DME8i-ES version 3.5



Extensions d'entrée/sortie et de traitement DSP pour les processeurs DME64N et DME24N, dans le cadre d'installations en réseau audionumérique Ethersound

- Ce processeur étend les fonctions et les capacités d'E/S d'un système audio basé sur DME, ou de tout réseau EtherSound™, grâce à ses 8 entrées micro/ligne analogiques symétriques avec alimentation +48V
- S'utilise aussi comme processeur autonome dans de petits systèmes
- Entrées contrôlables à distance et puissantes fonctions DSP (mixeurs, égaliseurs, compresseurs, crossovers, processeurs d'enceintes, lecteur de fichier Way, etc.), autorisant un traitement distribué avec un maximum de souplesse et de puissance
- Réduction des coûts de câblage système, meilleure fiabilité
- Traitements en 24 bits/96 kHz
- Circuits analogiques identiques à ceux utilisés dans le DME24N
- Alimentation fantôme + 48V commutable par entrée
- Livré avec logiciel DME Designer, pour contrôle, suivi et création de configurations de traitement complètes comme avec les DME64N et DME24N
- Ports GPI (8 entrées/4 sorties), assurant une connexion directe aux panneaux de contrôle muraux CP4SF (4 touches, 4 faders)

OPTIONS

Panneaux de commande

ICP1
Panneau de contrôle intelligent



avant du DME24N. Il permet de contrôler différent paramètres comme le rappel des mémoires, ainsi que la modification de paramètres programmés à l'aide des curseurs et de la molette. Quatre banques de six paramètres peuvent être modifiés par l'utilisateur. CP4SF
Quatre faders, quatre
boutons poussoirs et
quatre leds



CP4SW
Quatre boutons poussoirs et quatre leds
Panneau encastrable pour

poussoirs et quatre l'
trable pour Panneau encastrable
1 (boitiers d'encastrement commandes GPI (boit
ption) disponibles en option)

CP1SF Un fader, un bouton poussoirs et quatre leds Panneau encastrable pour commandes GPI (bolliers d'encastrement

SPÉCIFICATIONS PRESCRIPTEURS

Le processeur de signal audio-numérique assurera les fonctions programmables suivantes :

- Crossover
- Processeurs de dynamique (compresseur, noise gate, expandeur, compandeur, ducker, déesseur, limiteur)
- Égaliseurs paramétriques et graphiques
- Filtres (passe-bas, passe-haut, passe-bande, notch)
- Délais, visualisation de niveaux

- Mixeurs (mixeurs automatiques, mixeurs avec délais, mixeurs/matrices)
- Panoramique (LR, LCR, Surround)
- Routeur, sélecteur de sources
- Processeur d'enceintes
- Lecteur de fichiers Wav
- Ordonnanceur ...

Le traitement numérique de signal s'effectuera en 24 bits, à des fréquences d'échantillonnage comprises entre 44,1 et 96 kHz. Il possédera 8 entrées micro/ligne analogiques symétriques avec alimentation +48V (Euroblock), une interface EtherSound intégrée avec 16 entrées et 16 sorties (2x RJ45). Il possédera 8 ports d'entrée GPI et 4 de sortie (V+/Gnd, In 0 + 5 V, Out niveau TTL), un port Ethernet (RJ45), un port USB, et un port série RS 232C/RS 422. Il sera configurable et pilotable avec un logiciel fonctionnant sous Windows (DME Designer) et une liaison Ethernet ou USB. Il pourra également être piloté par des appareils externes de type automates, via ses interfaces GPI, Ethernet ou RS232C/RS422. Configurations et paramètres pourront être sauvegardés dans les mémoires de scène. Ce processeur numérique sera de type Yamaha DME8i-ES.

Spécifications générales

GENERAL SPECIFICATIONS DME8i-ES DME80-ES DME4io-ES Frequency response 0, -1.5, +0.5; 20-20kHz@48kHz fs, 20-40kHz@96kHz fs Total harmonic distortion Less than 0.05%; +4dBu, GAIN=10dB Hum & noise -128dBu (EIN) Dynamic range 106dB Crosstalk Less than -80dB Power consumption 40W 480 x 44 x 361mm (18.9" x 1.7" x 14.2"), 1U Dimensions (W x H x D) 4.4kg (9.7lbs)

- *1. DME8i EIN is measured with DME8o for output conversion
- 2. Total Harmonic Distortion is measured with a 18dB/octave filter @80kHz.

 3. Hum & Noise and dynamic range are measured with a 6dB/octave filter @12.7kHz; equivalent to a 20kHz filter with infinite dB/octave attenuation.

 4. Crosstalk is measured with a 18dB/octave filter @80kHz.

ANALOG INPUT SPECIFICATIONS

		Actual Load	For Use With	Input To	erminals	
Input termials	Gain	Impedance	Nominal	Nominal	Max. before Clip	Connectors
CH INPUT	-60dB	3kΩ	50-600Ω	-60dBu	-40dBu	Euroblock
GH INPUT	+10dB	Mics & 600Ω Lines	+10dBu	+30dBu	Europiock	

- *1. 0dBu=0.775 Vrms.
 *2. All AD converters are 24-bit linear, 128-times oversampling (Fs=48kHz)/64-times oversampling (Fs=96kHz).
 *3. +48V DC (Phantom power) is supplied to CH INPUT EUROBLOCK connectors via each individual software controlled switch.

ANALOG OUTPUT SPECIFICATIONS

		Facilian With	Outpu	t Level	
Output terminals	Impedance	For Use With - Nominal	Nominal	Max. before Clip	Connectors
СН ОИТРИТ	75Ω	600Ω	+4dBu	+24dBu	Euroblock

- *1. 0dBu=0.775 Vrms.
 *2. All DA converters are 24-bit linear, 128-times oversampling (Fs=48kHz)/64-times oversampling (Fs=96kHz).

DIMENSIONS unit: mm 361 354 440 480 8 Unit: mm

CONTROL I/O SPECIFICATIONS

EtherSound	EtherSound	Calculable: 125µ sec (SSI OUT to SSI IN)	100Base-TX	RJ-45 x2 (In/Out)	
	Terminals	Format	Level	Connector	
	IN		0-5V	F CONTROL	
GPI *	OUT	-	TTL	Euroblock (3.5mm Pitch)	
	+V	-	5V	(0.011111 1 1.011)	
Ethernet		IEEE802.3	10Base- T/100Base-TX	RJ-45	

Type B

D-sub 9pin (male)

RS232C/RS422

USB1.1

RS232C/RS422

Latency

*1. Inputs: 8 channels, Outputs: 4 channels Inputs: Not apply 2 wire Fader mode Outputs: Imax/pin = 16mA Outputs: VH = 2.5V(min.), VL = 0.6V(max.)

USB

REMOTE

Category	Component		
	Delay	Long, Short	
	Dynamics	Gate, Ducking, Expander, Compander Compressor, De-Esser, Limiter	
	Filter	BPF, HPF, LPF, Notch	
	EQ	PEQ, GEQ	
	Fader		
	Pan	LR, LCR, 3-1, 5.1, 6.1	
	Meter		
Mixers	Simple Mixer		
	Auto Mixer (II)		
	Matrix Mixer		
	Delay Matrix		
I/O functions	Analog I/O		
	EtherSound I/O (16IN/16OUT)		
Source	Oscillator		
	Wav File Player		
Routing functions	Router		
Crossover	Crossover		
	Crossover processor (II)		
Speaker Processor	Speaker processor		
Other functions	Room Combiner		
	Ambient Noise Compensator		
	Audio Detector		
	Auto Gain Control		
	Event Scheduler		