

DISTRIBUTEUR DMX RACKABLE 8 SORTIES

LLD.DD8_3/LLD.DD8_5

Manuel d'utilisation









TABLE DES MATIÈRES

1.	. Spécifications	Page 3
2.	2. Instructions d'utilisation et connexion	Page 3



1. SPÉCIFICATION

Cet appareil dispose d'une entrée et de 8 sorties. Isolation électrique entre l'entrée et la sortie. Chaque canal dispose d'une connexion DMX (3 pin) Chaque sortie DMX dispose d'un driver indépendant. Indicateur DATA+ & DATA-. Un interrupteur DMX est intégré pour éviter les dysfonctionnements causés par l'entrée DMX sur le boîtier.

Alimentation	AC 100V ~ 240V / 50 ~ 60Hz
Fusible (interne)	F0.9A 250V PTC
Dimension	480 x 147 x 75 mm
Poids	2.2 kg

2. INSTRUCTION D'UTILISATION ET CONNEXION



Entrée DMX : Depuis le dispositif de transmission DMX

Sortie DMX: Connecté au récepteur DMX



3 pins canon (prise)

Pin 1: GND (écran) Pin 2 : Signal (-)

Pin 3: Signal (+)



5 pins canon (prise)

Pin 1 : GND (écran)

Pin 2 : Signal (-)

Pin 3 : Signal (+)

Pin 4: N/C Pin 5: N/C

Désignation des connecteurs Pin :

Pin 1 : Signal commun (protégé)

Pin 2 : Complément variateur dimmer (data 1-)

Pin 3: Variateur dimmer (data 1+)

Pin 4 : Option 2nd complément de liaison de

données (donnée 2-, inutilisée)

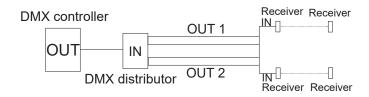
Pin 5 : Option 2nd complément de liaison de

données (donnée 2+, inutilisée)

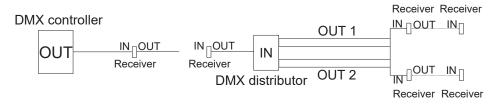


Schéma de connexion

Contrôleur DMX



Le récepteur accueille jusqu'à 32 unités sur le canal de sortie. Utiliser une borne pour le récepteur.



Appuyer sur le bouton «Push» pour sortir le câble.

Le récepteur accueille jusqu'à 31 unités avant le distributeur DMX.

Le récepteur accueille jusqu'à 32 unités par canal de sortie.

Utiliser une borne pour le récepteur.

Précaution

Cet appareil doit être connecté à la Terre.

Ne pas allumer électriquement l'appareil avant la fin de l'installation.

Toujours éteindre l'appareil avant de changer le fusible. Pour éviter les risque de feu ou de choc électrique, ne pas exposer à l'eau ou à l'humidité. Ne pas réparer l'appareil s'il est hors service. L'envoyer en réparation à LINEARLIGHT.



