

PROJECTEUR LED 48X5W RGBW LTL.DRAGONFLY

Manuel d'utilisation



Pour une meilleure utilisation du projecteur, lire ce manuel attentivement et suivre strictement les opérations dans l'ordre en cas de dommage causé par une mauvaise utilisation.

TABLE DES MATIÈRES

1. A propos.....	Page 3
2. Instruction de sécurité.....	Page 3
3. Panneau de contrôle.....	Page 3
4. Dimensions.....	Page 4
5. Vue décomposée.....	Page 4
6. Instruction d'utilisation.....	Page 5
7. Instruction de contrôle.....	Page 6
8. Mode maître / esclave.....	Page 6
9. Contrôle DMX.....	Page 6
10. Spécifications.....	Page 7

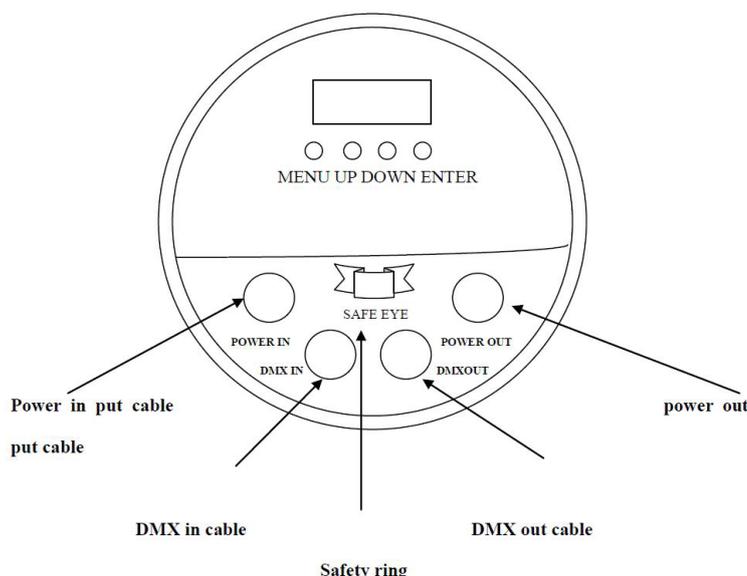
1. A PROPOS

Ce produit comprend 48 pièces de LED 5 watt. Il s'agit de la combinaison parfaite de LED rouge, vert, bleu et blanc. Il comprend un multiplex et de couleurs très brillantes de projection avec une longue durée de vie et une faible consommation d'énergie. Toutes les couleurs peuvent être réglées indépendamment et une projection de différentes nuances de gris. Ce projecteur a un mode de contrôle DMX et un programme de configuration avec la fonction d'atténuation, strobe, ombre, etc. De plus, il offre des performances stables dans un produit léger consommant peu.

2. INSTRUCTION DE SÉCURITÉ

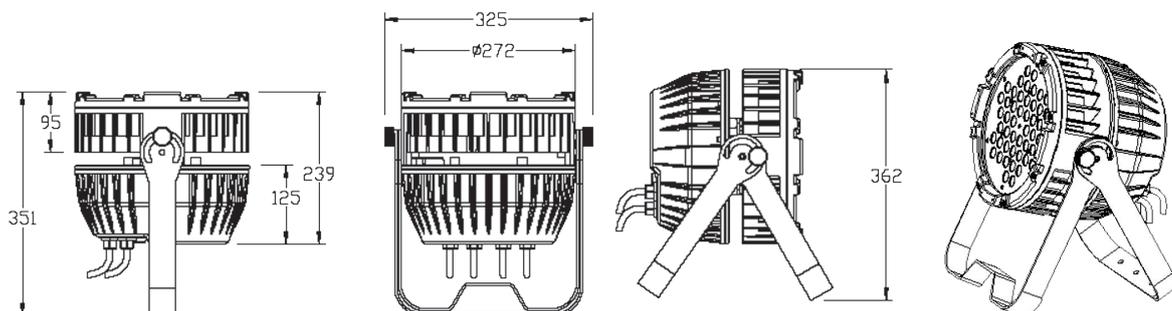
- S'assurer que le courant est coupé avant réparation
- Ne pas regarder la lumière directement sous peine de dégradation de la vue
- Veiller à respecter la tension supportée par l'appareil
- Vérifier que l'appareil n'a pas subi de dommages durant le transport
- Ce projecteur est conçu pour un usage intérieur ou extérieur. La température ambiante ne doit pas dépasser les 40°C
- Installer le projecteur dans un endroit suffisamment ventilé et éloigné de produits inflammables (au moins 50 cm)
- Ne pas secouer le projecteur pendant son utilisation
- En cas de panne ou tout autre problème, faites appel à un professionnel

3. PANNEAU DE CONTRÔLE

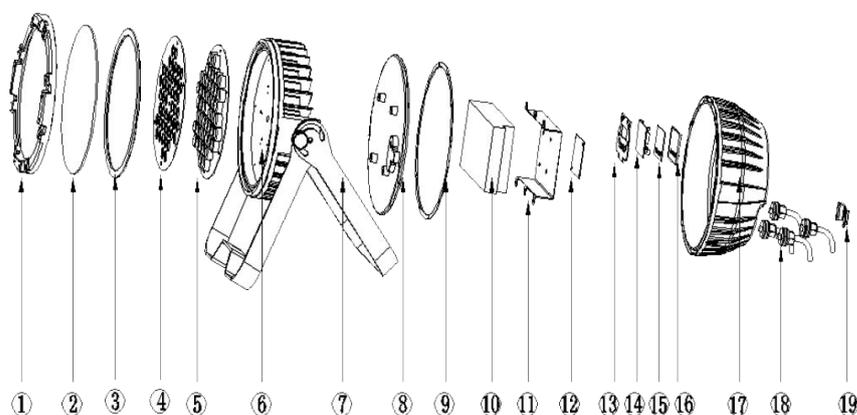


MENU : Sélection, sauvegarde ou sortie
ENTER : Sélection d'une option
Haut : Menu sélection ou paramètre haut
Bas : Menu sélection ou paramètre bas

4. DIMENSIONS



5. VUE DÉCOMPOSÉE

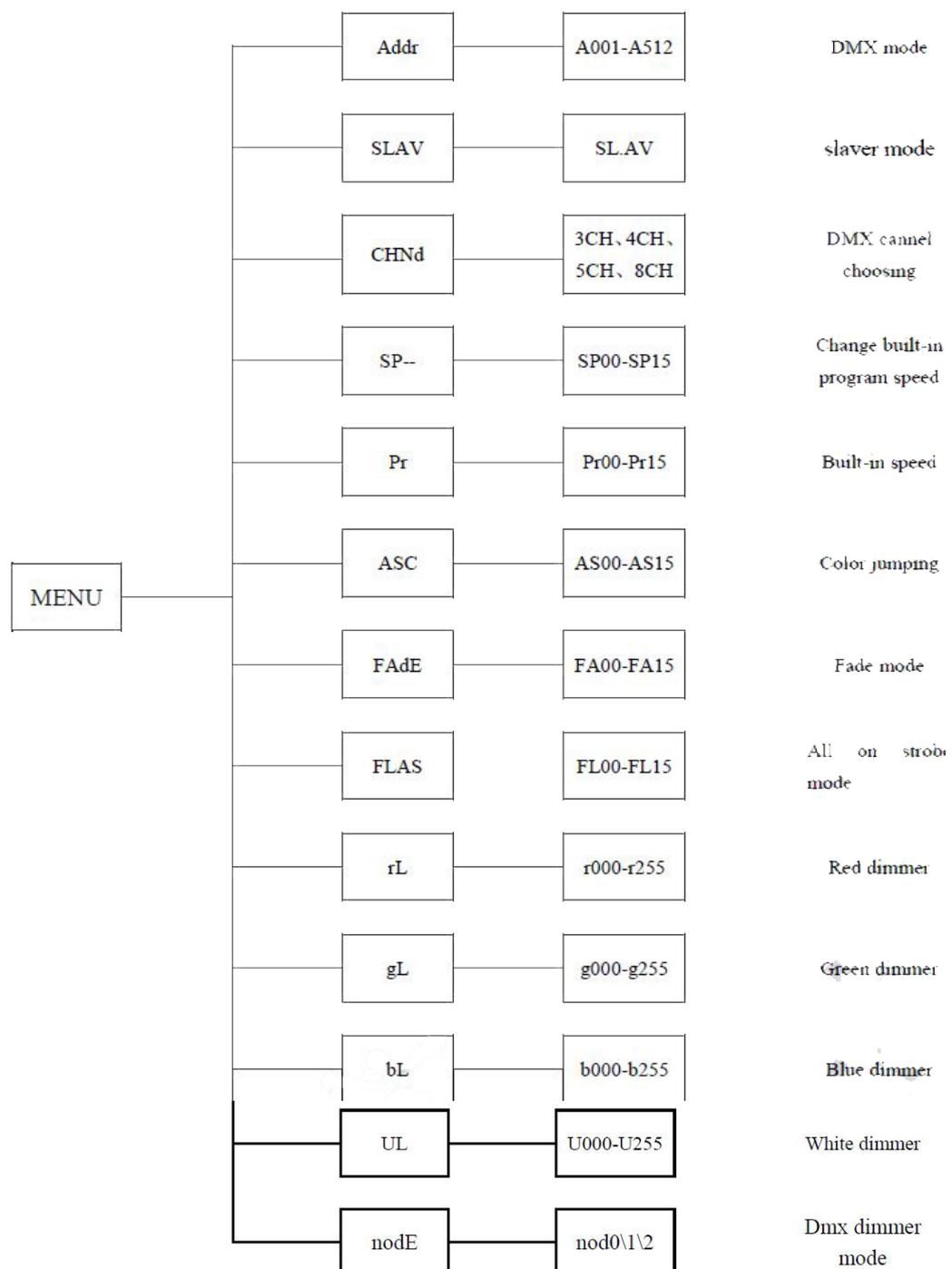


Numéro	Nom	Quantité	Remarque
1	Capot de fermeture	1	
2	Verre	1	
3	Bague de serrage	1	
4	Lentille de la platine	1	
5	Lumière de la platine	1	1 set
6	Lumière principale	1	
7	Pieds de support	1 set	2 par set
8	Base inférieure	1	
9	Base bague de serrage	1	
10	Alimentation	1	
11	Attache de l'alimentation	1	
12	Plaque principale	1	1 set
13	Attache plaque	1	
14	Plaque d'affichage	1	1 set
15	Plaque de silice transparente	1	
16	Silice étanche	1	
17	Couvercle arrière	1	
18	Clips pour câble	4	
19	Attache de sécurité	1	

Accessoire : Clapet de fermeture



6. INSTRUCTION D'UTILISATION



7. INSTRUCTION DE CONTRÔLE

MENU est utilisé pour accéder au menu ou retourner à la précédente option. Cette touche ne peut être utilisée pour sélectionner et sauvegarder l'option en cours. Appuyer sur UP / DOWN pour choisir le menu souhaité :

- «addr» : Mode DMX (A001-A512)
- «SLAV» : Mode Esclave
- «CHNd» : Choix du nombre de canaux DMX (3-4-5-8 canaux)
- «SP» : Programme intégré de réglage de la vitesse (SP00-SP15; SP00 est le plus rapide)
- «Pr» : Programme intégré (Pr00-Pr15; 16 programmes au total)
- «ASC» : Jumping multicolore (AS00-AS15 vitesse ajustable)
- «FAdE» : FA00-FA15
- «FLAS» : Strobe blanc (FL00-FL15 vitesse ajustable)
- «rL» : Gradation rouge (r000-r255; r255 est le plus lumineux)
- «gL» : Gradation verte (g000-g255; g255 est le plus lumineux)
- «bL» : Gradation bleue (b000-b255; b255 est le plus lumineux)
- «UL» : Gradation blanche (U000-U255; U255 est le plus lumineux)
- «nodE»

ENTER est utilisé pour accéder au second niveau du menu, pour sélectionner et sauvegarder les fonctions.

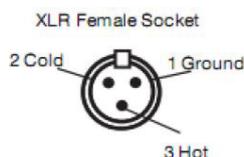
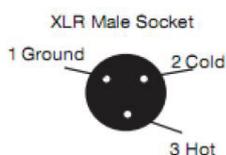
8. CONFIGURATION MAÎTRE / ESCLAVE

MASTER : Il peut être configuré dans tous les modes sauf DMX. Le projecteur donne des ordres via le signal de sortie. Seul un projecteur peut être programmé en Master, les autres sont en Slave.

SLAVE : Configurer les projecteurs dans le mode DMX. Un amplificateur est nécessaire si le signal à couvrir dépasse les 150 mètres ou si plus de 60 projecteurs sont connectés à un seul signal.

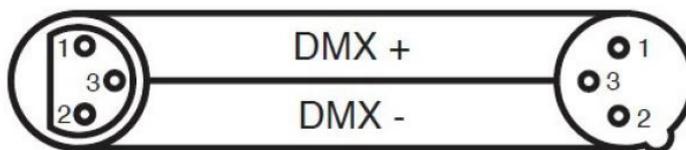
9. CONTRÔLE DMX

Connexion du câble de signal : Connecter la prise mâle avec la prise femelle comme indiqué ci-dessous :



XLR Pin Configuration
Pin 1 = Ground
Pin 2 = Data Compliment (negative)
Pin 3 = Data True (positive)

Sortie DMX512
3-pin XLR



Entrée DMX512
3-pin XLR



Note : Pour éviter les erreurs de transmission du signal ainsi que les interférences, mettre une résistance 120 Ω (1/4W)

10. SPÉCIFICATIONS

Alimentation	220 - 240V
Puissance max.	280W
LED	48 LED RGBW 5W haute puissance 12 rouge, 12 verte, 12 bleu, 12 blanc
Modes de contrôle	Stand alone, DMX, Master/Slave
Contrôle DMX	Canaux DMX 3, 4, 5 ou 8
Effets	Effets de couleur RGBW
Type de protection	IP65
Dimensions	365 x 365 x 400 mm
Poids	13.50 kg

LINEARLEDS



Linear Technologie • 11 rue du Puits Rochefort • 42 100 Saint-Etienne
Tél: +33 (0)4 77 81 49 49 • Fax: +33 (0)4 77 81 49 40 • www.lineartech.fr